|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Controle de Versões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
| 1.0 | 20/09 | Arthur Reis/Matheus Palmeira | Elaboração Inicial - Rascunho |
| 2.0 | 31/10 | Arthur Reis/Matheus Palmeira | Elaboração Inicial Revisada - Correções |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**TERMO DE ABERTURA DE PROJETO**

**GRUPO Nº: 2**

**OBJETIVOS DESTE DOCUMENTO**

O presente documento tem como objetivo autorizar o início do projeto, atribuir principais responsáveis e descrever de forma clara requisitos iniciais, principais entregas, premissas e restrições do projeto.

A leitura deste documento é direcionada para profissionais que estarão envolvidos no desenvolvimento do sistema, de modo a detalhar os serviços, funções, restrições e propriedades do sistema para os mesmos, permitindo, deste modo, um auxílio para as etapas a serem executadas

**SITUAÇÃO E JUSTIFICATIVA DO PROJETO**

O cliente interessado ao projeto, João da Silva Xavier é um promotor de eventos que atua na região de São Paulo, capital realizando eventos nacionais e internacionais. O mesmo procurou a G2 Company buscando um sistema para facilitar a venda de ingressos para seus eventos, comentando que seria essencial o sistema possuir duas formas de pagamento (pagamento via boleto e online, por meio de cartão de crédito). Ele acredita que com o sistema, aumentará as vendas de ingresso e fornecerá mais praticidade a seus clientes, incluindo uma economia, pois não precisará mais de muitos funcionários em sua empresa, já que a compra de ingressos físicos tende a diminuir. João se queixava da excessiva mão de obra para gerenciar os eventos com planilhas, listas, entre outras ferramentas que utilizava. Portanto, com o sistema ele objetiva otimizar seus processos e ferramentas de gerenciamento de evento.

O sistema foi orçado com a G2 Software Company em R$50.000,00. Em acordo com o cliente e o início do projeto será no dia 19/09/2017 e deverá ser entregue no prazo até 05/01/2018, sendo necessário o pagamento de multa no valor de R$10.000,00 caso ocorra o atraso.

Sendo assim, modularizou-se o projeto em três partes. A justificativa deste documento, refere-se ao módulo 3 que visa o desenvolvimento do “PAGAMENTO ONLINE VIA API-CARTÃO” via cartão, fornecendo ao usuário uma maneira de efetuar pagamentos e ao administrador uma maneira de gerir os pagamentos efetuados.

**OBJETIVOS DO PROJETO**

Visando solucionar as dificuldades no processo de pagamento em eventos, além de possíveis problemas com o gerenciamento de pagamentos, desde a quantidade até o acompanhamento das movimentações financeiras, o módulo 3 do sistema deverá automatizar o esquema de pagamento, oferecendo opções de pagamento via API integrada do PagSeguro, facilitando o modo de pagamento para o usuário cliente do evento e proporcionando ao usuário administrador do evento a gestão de pagamentos do mesmo**.**

O projeto do módulo será considerado um sucesso caso os objetivos abaixo sejam atingidos:

º 1 – O valor do desenvolvimento seja menor que R$5,000;

º 2 - Módulo do pagamento online implementado até 12/12;

º 3 – Ocorrer no máximo 3 erros imprevistos durante o desenvolvimento

º 4 – O módulo obtenha qualidade de código e funcionamento.

º 5 – Atenda os requisitos solicitados pelo cliente João.

**LISTA DAS PRINCIPAIS ATIVIDADES DE PROJETO E DE DESENVOLVIMENTO**

Planejar e Elaborar: Consiste nas fases construção de modo geral, ou seja, gerar o documento de requisitos, os casos de uso até modelo conceitual.

- Documento de Requisitos

-Casos de Uso

-Diagrama de Caso de Uso

-Modelo Conceitual

Construir, Analisar e Projetar: Consiste nas fases de construção mais detalhada, inclui agregações, diagrama de sequência, (Analisar) refinar o modelo conceitual. (Projetar) realizar o diagrama de colaboração, diagrama de classes.

-Diagrama de Sequencia

-Diagrama de Classe

Implementação: Codificar o projeto quando todas etapas anteriores forem base lined.

Usuário: Realizar o pagamento online com qualquer valor por meio de cartão de crédito

Administrador: Gerir os pagamentos, com a area para o administrador permitindo visualizar, controlar, e obter todas informações possíveis sobre os valores e pagamentos disponíveis.

**PRINCIPAIS REQUISITOS DAS PRINCIPAIS ENTREGAS DO PROJETO**

RF 3.0 – O sistema deve permitir o usuário de nível Cliente realizar um pagamento referente a qualquer valor de um evento, via API do PagSeguro por cartão crédito. (E)

RF 3.1 – O sistema deve exibir ao usuário de nível Cliente a situação atual do seu pagamento, seja ele por boleto ou cartão de crédito (API do PagSeguro. (E)

RF 3.2 – O sistema deve permitir que usuário de nível Cliente insira os dados referente ao proprietário do cartão utilizado no pagamento. (E)

RF 3.3 – O sistema deve dar baixas nos pagamentos automaticamente. (O)

RF 3.4 - O sistema deve armazenar os pagamentos e seus respectivos dados, como valor, usuário comprador, código de transação, data e hora, item vendido, que foram realizados a por meio da API do PagSeguro (O).

RF 3.5 - O sistema deve permitir o usuário Administrador alterar ou excluir dados de pagamentos armazenados. (E)

RF 3.6 - O sistema deve exibir para o usuário de nível Administrador todos os pagamentos de modo geral, por valores cobrados de diferentes eventos, pagamentos via API do PagSeguro ou pagamentos via boleto. (E).

RF 3.7 - O sistema deve exibir para o usuário de nível Administrador os pagamentos feitos por um usuário nível Cliente específico (E)

RF 3.8 – O sistema deve calcular e exibir a soma dos pagamentos para o usuário de nível Administrador. (E)

RF 3.9 – O sistema deve calcular e exibir os descontos sobre os pagamentos para o usuário de nível Administrador. (E)

**EVENTOS IMPORTANTES (MARCOS DO PROJETO)**

1. Contratação dos Serviços- Contrato assinado: 12/09/2017 (Inicio)
2. Fase de Planejar e Elaborar 13/09/2017
   1. Documento de Requisitos 21/09/2017
   2. Casos de Uso 05/10/2017
   3. Diagrama de Caso de Uso 20/10/2017
   4. Modelo Conceitual 31/10/2017
3. Fase de Construir, Analisar e Projetar 01/11/2017 (Inicio)

3.1. Diagrama de Sequencia 07/11/2017

3.2. Diagrama de Classe 25/11/2017

1. Codificação e Implementação 1/12/2017 (Inicio)
   1. Desenvolvimento modularizado 5/12/2017
2. Testes 08/12/2017 (Inicio)
   1. Correção 11/12/2017
   2. Versão final 12/12/2017

**PARTES INTERESSADAS DO PROJETO**

- Arthur Reis e Matheus Palmeiras - Gerencia.

- Felipe Tanji e Beatriz Gonçalves - Equipe de Análise e Projetos.

- Darlan Nakamura e Pietro Barcarollo - Equipe SQA.

- Jean Carlo M. e Willyam Kin - Equipe de Codificação

- Sr. João - Cliente.

**RESTRIÇÕES**

API não aceita alguma bandeira específica de cartão.

O módulo não gera boletos ou outra forma de pagamento sem ser cartão de crédito. Não há cadastro de clientes, a compra é identificada pelo CPF do usuário.

**PREMISSAS**

Para cumprir o prazo determinado, exigimos para premissas:

Atualização semanal de como está o andamento das atividades em desenvolvimento.

Comunicação entre as equipes eficiente, solucionando os problemas de forma rápida.

Documentação da API escolhida bem eficiente e de fácil compreensão.

Domínio da equipe com a linguagem de programação escolhida para o desenvolvimento.

**RISCOS**

Falta de documentação da API escolhida para integrar ao sistema.

O projeto sair do orçamento planejado.

A empresa que fornece a API ter seu funcionamento interrompido por alguma força maior.  
Não obtermos suporte da API implementada.